GAGNEZ DES JEUX UBISOFT !

ENREGISTREZ-VOUS MAINTENANT
→ http://registrationxbox360.ubi.com

En vous enregistrant, vous pouvez également :

- Accéder à du contenu exclusif et des promotions spéciales
- Recevoir les dernières informations sur les jeux Ubisoft
- Devenir membre de la communauté Ubisoft
- Profiter gratuitement du support technique en ligne

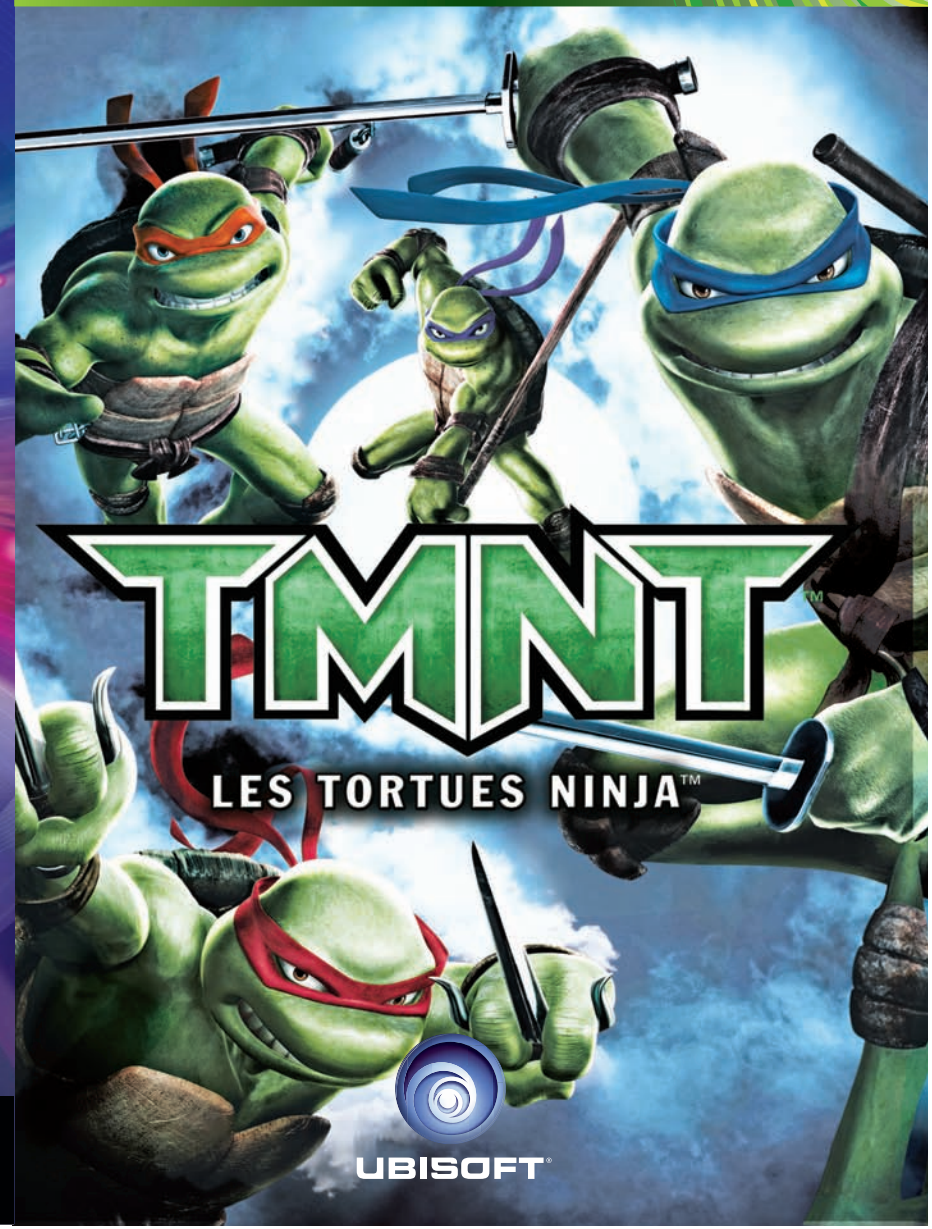
UBISOFT

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Concours gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions sur le site.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live et les logos Xbox, Xbox 360 et Xbox Live sont des marques, déposées ou non, de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

MADE IN EUROPE 1001286

XBOX 360



⚠ AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360™ ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement.
Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

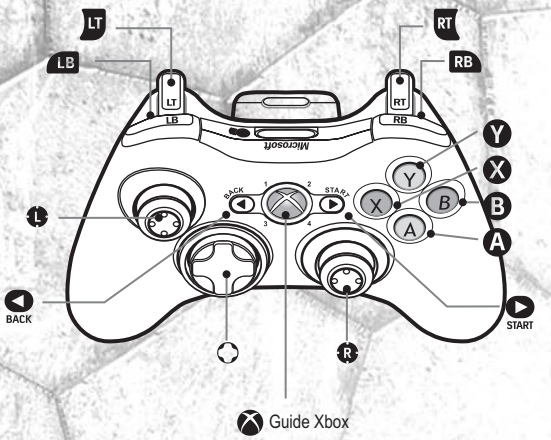
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

TMNT_Xbox360_MText_FRE_04 15/2/07 13:41 Page 1

SOMMAIRE

MANETTE 2
CONNEXION À XBOX LIVE 2
INTRODUCTION 4
COMMENT JOUER 4
PERSONNAGES 6
ENNEMIS 8
INCARNER LES TORTUES 10
COUPS SPÉCIAUX 12
EXTRAS 16
UBISOFT À VOTRE SERVICE 17
GARANTIE 18

COMMANDES



Commandes dans les menus

- Appuyez sur le ✣ ou le L pour parcourir les différentes options.
- Appuyez sur la touche A pour sélectionner une option, passer à l'écran suivant ou modifier l'option sélectionnée.
- Au sein du sous-menu, appuyez sur la touche B pour revenir à l'écran précédent.

XBOX LIVE

Sur Xbox Live®, vous pouvez affronter qui vous voulez (quand vous voulez et où vous voulez), créer votre gamertag, discuter avec vos amis, télécharger du contenu sur le marché Xbox Live, ou encore envoyer et recevoir des messages vocaux et vidéo. N'attendez plus : entrez dans la révolution !

Se connecter

Pour jouer sur Xbox Live, vous devez connecter votre console Xbox 360 à une connexion Internet à haut débit ou large bande et vous inscrire au service Xbox Live. Pour savoir si Xbox Live est disponible dans votre pays ou pour toute information concernant la connexion à Xbox Live, rendez-vous sur **www.xbox.com/live.**

CONTRÔLE PARENTAL

Cet outil aussi souple que simple d'utilisation permet aux parents ou aux tuteurs de contrôler les jeux auxquels joue(nt) leur(s) enfant(s) à charge. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/familysettings.

Commandes de jeu

Vous trouverez ci-dessous les commandes par défaut.

MOUVEMENT	TOUCHE
Se déplacer/courir	Déplacer le L
Coup de pied tournant	Touche Y
Rafale de coups de pied	Maintenir la touche Y
Charger arme/Attaquer	Touche B (appuyer plusieurs fois pour des enchaînements)
Coup déformé	Maintenir la touche B
Saut/double saut	Touche A (appuyer deux fois pour le double saut)
Esquive (uniquement en combat)	Touche LB, RB, LT ou RT
La courbure de l'ombre de Leo	Touche LB, RB, LT ou RT
L'hélicoptère nunchuck de Mike	Touche LB, RB, LT ou RT (en l'air)
L'escalade en puissance de Raph	Touche LB, RB, LT ou RT (contre le mur)
Le saut de bâton de Don	Touche LB, RB, LT ou RT
Coup de poing au sol	Touche B (en l'air)
Changer de tortue	Touche X
Lancer de frère	Touche X (en l'air)
Super attaque familiale	Maintenir touche X
Courir contre les murs	L (en l'air contre un mur)
Roulade de sécurité	Touche Y + L (à l'atterrissage)
Roulade d'esquive (uniquement en combat)	Esquive + L
S'accrocher à une corniche et courir	L
Se laisser tomber d'une corniche	Touche B
Mettre en pause	Touche START

INTRODUCTION

Rien n'est plus solide que les liens qui unissent une famille...

Nos quatre tortues se sont séparées pour suivre des chemins différents. Splinter, le père d'adoption de Leonardo (et rat spécialiste du Ninjutsu), a envoyé ce dernier en Amérique du Sud pour parachever son entraînement et récupérer un médaillon aux pouvoirs mystiques. À New York, Raphael a secrètement pris l'identité du Nightwatcher. Il attend la nuit pour arpenter les rues, et sa violence envers ses ennemis est telle qu'il est vite entré dans le collimateur de la loi et qu'il n'est pas non plus vraiment apprécié de tous les citoyens.

Donatello et Michelangelo ont monté leur propre affaire, ils incarnent "Cowabunga Carl" pour les goûters d'anniversaire. Michelangelo, qui n'a pas perdu son sens de l'humour, enfile un costume de tortue pour tenter d'amuser des enfants hyperactifs en échange de quelques dollars, pendant que son frère, Donatello, essaie désespérément de maintenir les finances de la famille à flot.

Mais lorsque les tortues se retrouvent, la tension monte entre Leo et Raph. La famille doit faire preuve de beaucoup de ténacité pour réussir à comprendre d'où sortent les monstres, et quel rapport ils peuvent avoir avec un mystérieux millionnaire qui semble avoir un lien avec le clan des Foot.

Les Tortues Ninja (Leonardo, Raphael, Donatello et Michelangelo) vont devoir se battre pour préserver l'unité de leur famille, mais surtout affronter les forces du mal dans une aventure pleine d'action... et de ninjas !

Le destin de la famille est entre vos mains !

COMMENT JOUER

Menu de démarrage

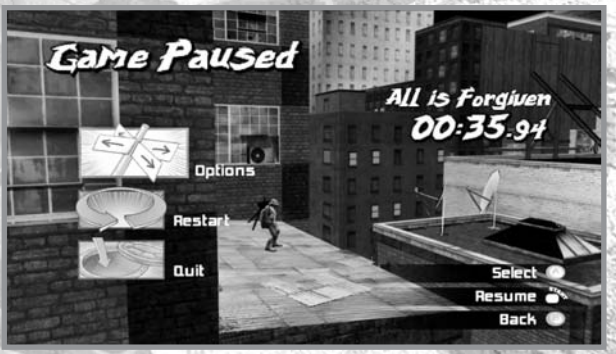
Appuyez sur la touche START pour commencer.

Menu principal

Utilisez le Ⓛ ou le ✣ pour vous déplacer dans le menu. Appuyez sur la touche Ⓐ pour sélectionner une option et sur la touche Ⓑ pour revenir en arrière.

- **Jouer :** sélectionnez le menu Carte pour commencer à jouer ou continuer une partie.
- **Extras :** admirez divers dessins, vidéos, défis et bonus.
- **Stats :** consultez vos statistiques actuelles.
- **Options :** modifiez les paramètres audio et vidéo.
- **Crédits :** découvrez les ninjas qui ont créé le jeu !

Menu Pause



- **Options :** modifiez les paramètres audio et vidéo.
- **Recommencer**
- **Revenir au menu principal**

PERSONNAGES

Michelangelo

- C'est le plus jeune, il adore s'amuser et faire la fête !
- Coup acrobatique : hélicoptère nunchuck
- Force en combat : des attaques en rafale
- Arme : les nunchakus

Donatello

- C'est le plus introverti, mais aussi le plus intelligent.
- Coup acrobatique : le saut de bâton
- Force en combat : une plus longue portée
- Arme : le bâton

Raphael

- C'est un rebelle : il est très fort et cherche très souvent la bagarre.
- Coup acrobatique : l'escalade en puissance
- Force en combat : la puissance
- Arme : les sais

Leonardo

- C'est le plus âgé, et le meneur de la bande : il est aussi sérieux qu'efficace.
- Coup acrobatique : la courbure de l'ombre
- Force en combat : l'équilibre
- Arme : le katana

Le Nightwatcher

- C'est le personnage qu'incarne Raphael pour combattre le crime.
- Coup acrobatique : l'escalade en puissance
- Force en combat : coups furieux
- Arme : les sais

ENNEMIS

La milice

Avec vos talents de ninja, vous n'en ferez qu'une bouchée ! Restez prudent, et vous devriez les vaincre sans problème.

Les Dragons Mauves

C'est ce genre de vermine qui met le quartier à mal. Montrez-leur un peu ce que se battre avec honneur veut dire !

Les Black Gators

Un groupe d'accros à la technologie qui vit dans les égouts. Rien de bien inquiétant quand on maîtrise le Ninjutsu.

Le clan des Foot

Ce groupe de ninjas ennemis a vraiment la tête vide... Il est temps de leur remettre les idées en place et de les envoyer promener une bonne fois pour toutes !

Les boss

Tout au long de l'aventure, vous rencontrerez quelques méchants un peu plus coriaces que les autres. Soyez sur vos gardes !

INCARNER LES TORTUES

ATH solo

Indicateur de santé

Montre l'état de santé de votre tortue.

Jauge étoile

Elle se remplit lorsque vous battez des ennemis. Quand elle est au maximum, vous pouvez déclencher une méga attaque. (Consultez le paragraphe sur les coups spéciaux pour plus d'informations.)

ATH familial

Jauge des liens familiaux

Cette jauge indique dans quelle mesure vos coups impressionnent vos frères. Faites des essais en combinant vos coups pendant les acrobaties et les combats pour vaincre vos ennemis !

Mais n'oubliez pas, si vous faites appel à vos frères alors que vous n'en avez pas besoin, vous risquez de perdre leur respect, et vous devrez faire vos preuves si vous voulez les rappeler une nouvelle fois !

Jauge de récupération

Après un coup collectif, une tortue a besoin de quelques minutes pour reprendre son souffle. Cette jauge indique pendant combien de temps elle va rester indisponible.

Incarner le Nightwatcher

Indicateur de santé

Montre l'état de santé du Nightwatcher.

Jauge de rage

Elle se remplit quand vous frappez les ennemis.

COUPS SPÉCIAUX

Acrobaties

Saut/double saut

Maintenez la touche Ⓐ enfoncée pour sauter. Plus vous la maintenez longtemps, et plus vous sautez haut. Appuyez une nouvelle fois sur la touche Ⓐ pendant que vous êtes en l'air pour que la tortue effectue un double saut et gagne encore plus de hauteur.

Courir contre les murs (horizontalement et verticalement)

Votre tortue peut courir contre un mur en s'appuyant contre celui-ci lorsqu'elle est en l'air. Selon l'angle choisi, elle courra soit le long du mur, soit vers le haut du mur !

Saut entre les murs

Appuyez sur la touche Ⓐ lorsque la tortue est en l'air et contre un mur pour qu'elle prenne appui sur le mur et saute. Répétez l'action d'un mur à l'autre pour réussir à atteindre des zones difficiles.

Sauter d'un poteau

Sautez sur un poteau pour l'attraper. Appuyez sur la touche Ⓐ pour en sauter.

S'accrocher à une corniche et courir

Pour s'accrocher à une corniche, il suffit que la tortue la touche. Si la corniche est assez longue, la tortue peut la longer en courant en utilisant le Ⓛ.

Pour se laisser tomber d'une corniche, appuyez sur la touche Ⓑ. Pour sauter d'une corniche, utilisez le Ⓛ et appuyez sur la touche Ⓐ.

Essayez de sauter d'une corniche à une autre !

Roulade de sécurité

Lorsque vous tombez de haut, appuyez sur le dans la direction de la chute et maintenez la touche Y enfoncée pour effectuer une roulade de sécurité.

La courbure de l'ombre de Leo

Grâce à la méditation, Leo peut traverser certains objets, comme des portes ou des barres de fer. Pour cela, avancez vers l'objet et appuyez sur la touche LB, RB, LT ou RT.

Le saut de bâton de Don

Don peut se servir de son bâton pour sauter au-dessus des plafonds bas et des fosses sans fond. Pour cela, appuyez sur la touche LB, RB, LT ou RT pendant que Don se tient debout.

L'hélicoptère nunchuck de Mike

Pendant que Michelangelo est en l'air, maintenez enfoncée la touche LB, RB, LT ou RT pour utiliser l'hélicoptère nunchuck. Grâce à cela, il sera capable de planer pendant quelques instants.

L'escalade en puissance de Raph

Grâce à ses armes aussi puissantes qu'uniques, Raph est le seul à pouvoir grimper sur certains murs. Approchez-vous d'un de ces murs bien particuliers et maintenez enfoncée la touche LB, RB, LT ou RT pour y grimper.

Lancer de frère

Appuyez sur la touche X lorsqu'une des tortues est en l'air pour faire un lancer collectif avec l'aide d'une autre tortue. C'est un très bon moyen de franchir certains obstacles en faisant de très longs sauts.

Astuce : pensez toujours à combiner vos coups, certains enchaînements sont très efficaces !

Combat

Charger arme/Attaquer

Maintenez la touche B enfoncée pour charger un coup ultra rapide avec votre arme. La tortue foncera alors sur tous les ennemis qui l'entourent.

Rafale de coups de pied

Maintenez la touche Y enfoncée pour effectuer un coup de pied tournant surpuissant.

Coup de poing au sol

Pendant que vous êtes en l'air, appuyez sur la touche B pour frapper le sol de votre poing. Ce coup projette les ennemis en arrière et vous laisse le temps de préparer votre attaque suivante, mais il inflige peu de dégâts. Plus vous êtes haut lorsque vous démarrez le coup, et plus il portera loin.

Esquive

Pendant le combat, maintenez la touche LB, RB, LT ou RT enfoncée pour que la tortue évite une attaque ennemie.

Pour vous éloigner en toute sécurité de l'endroit où vous vous trouvez, esquivez et inclinez le L et la tortue fera une roulade d'esquive.

Super attaque familiale

Maintenez la touche ⊗ enfoncée quand un membre de la famille est disponible pour effectuer un coup collectif dévastateur. Essayez avec toutes les tortues pour trouver les combinaisons les plus efficaces.

Méga attaque

Vous pouvez charger votre tortue pour déclencher une méga attaque dévastatrice. Chaque ennemi éliminé vient remplir votre jauge étoile. Une fois la jauge pleine, vous pourrez vous débarrasser de vos ennemis d'un seul coup grâce à la méga attaque. Mais attention, au moindre coup encaissé, vous perdrez votre méga attaque et vous devrez recommencer à remplir la jauge !

Les coups furieux du Nightwatcher

La soif de sang du Nightwatcher

Avec cette capacité, le Nightwatcher se concentre pour infliger le plus de dégâts possible à ses ennemis. Tant qu'elle reste activée, les coups portés sont beaucoup plus puissants.

La furie du Nightwatcher

Avec ce coup, le Nightwatcher exprime toute sa colère ! Tous les ennemis à l'écran vont souffrir !

Méditation

Laissez votre tortue immobile pendant un court instant pour qu'elle puisse méditer sur la situation. En faisant cela, elle retrouvera petit à petit sa santé.

EXTRAS

Dessins et vidéos

Utilisez les pièces récupérées au cours du jeu pour débloquer des vidéos et des dessins des Tortues Ninja !

Défis

Débloquez des défis en réussissant les niveaux du jeu. Essayez de finir chaque défi le plus vite possible. Pour chaque défi réussi, vous gagnez trois pièces pour pouvoir débloquer des bonus.

Bonus

En débloquant des bonus, vous pouvez jouer avec de toutes nouvelles fonctions très amusantes !

SUCCÈS

Les succès sont la liste de tout ce que vous avez accompli en jouant à TMNT™. Il y a un total de 23 succès, pour indiquer des combinaisons d'attaques réussies, des niveaux nettoyés complètement ou l'accomplissement de niveaux. Vous pouvez accéder à la liste de vos Succès depuis l'Interface Xbox.

Teenage Mutant Ninja Turtles™

©2007 Mirage Studios, Inc. Teenage Mutant Ninja Turtles™ et TMNT sont des marques déposées de Mirage Studios, Inc. Tous droits réservés. Software ©2007 Ubisoft Entertainment. Tous droits réservés. Ubisoft, Ubi.com et le logo Ubisoft sont des marques déposées d'Ubisoft Entertainment aux États-Unis et dans d'autres pays.

GAGNEZ DES JEUX UBISOFT!

Enregistrez-vous dès maintenant sur le site http://registrationcontest.ubi.com

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions à l'intérieur.

- **Date limite de participation: du 27/10/2005 au 30/06/2007.**
- Règlement complet déposé disponible gratuitement en écrivant à UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex ou sur l'adresse http://registrationcontest.ubi.com.
- Lots à gagner : 10 jeux vidéo à gagner chaque semaine. Soit un total de 520 jeux d'une valeur commerciale de 31 200 euros (10 jeux à gagner chaque semaine pendant un an) d'une valeur commerciale unitaire de 60 euros TTC (art L 121-37 Ccons.).

TMNT_Xbox360_MText_FRE_04 15/2/07 13:42 Page 17

UBISOFT À VOTRE SERVICE...

Le Service Clients Ubisoft

Site Internet **www.support.ubi.com**

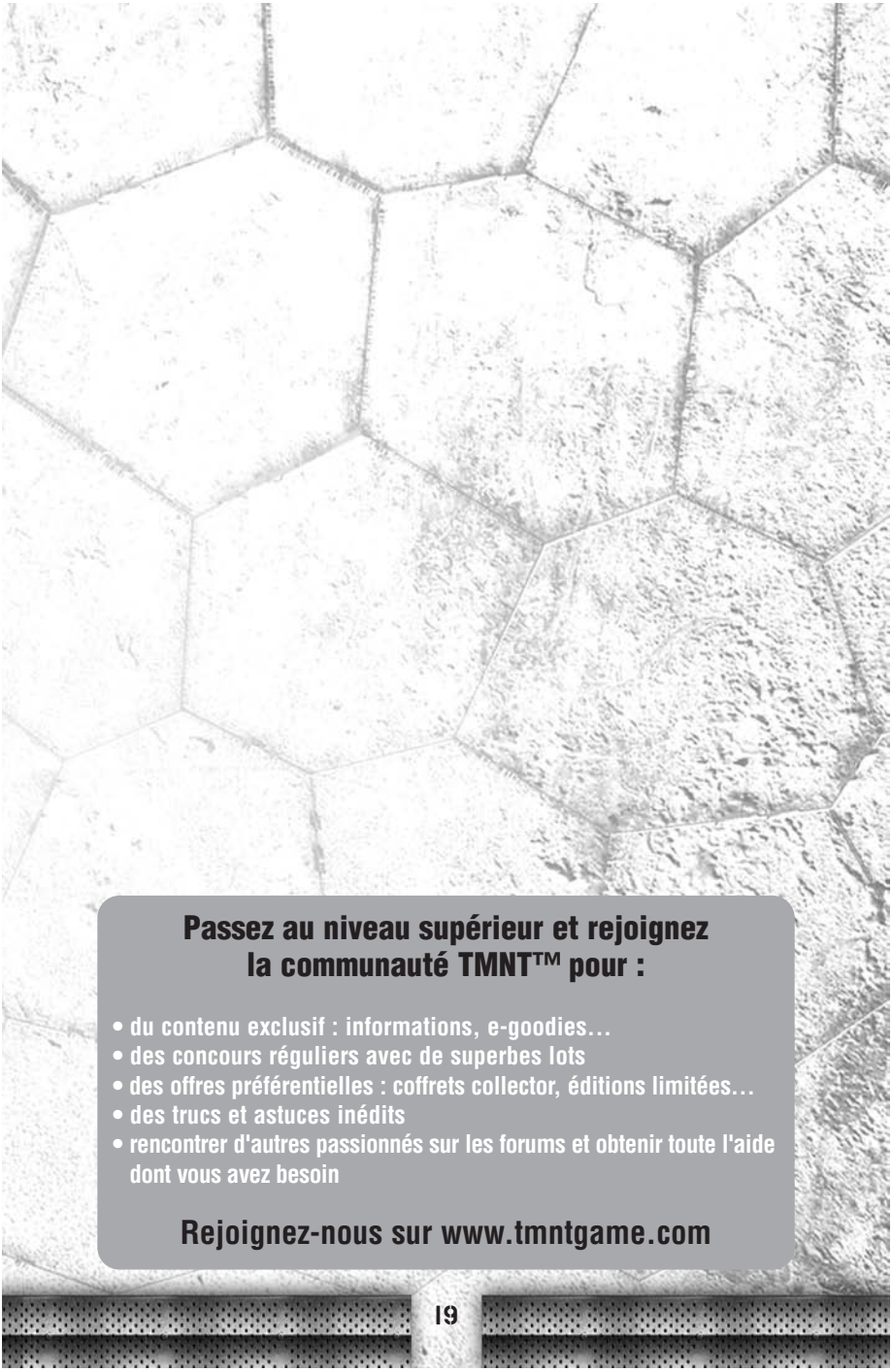
- **Guide de dépannage :** « Avant toute chose » pour les problèmes généraux.
- **FAQ** (Questions/Réponses) pour les problèmes particuliers.
- **Posez vos questions** à nos techniciens
- **Messagerie technique personnelle.**
- Les **dernières mises à jour** (patches) à votre disposition.

Si vous n'avez **pas de connexion Internet,** vous pouvez contacter nos techniciens au 0 892 700 265 (0,34 Euros/mn) du lundi au vendredi, de 10h00 à 20h00.

ASTUCES, SOLUCES

Téléphone : 0 892 70 50 30 (0,34euro/mn)

- Toutes les **Astuces** et les **Soluces complètes** de nos jeux.
- **Serveur vocal** 24h/24 7j/7.
- Parlez en direct avec nos spécialistes du lundi au vendredi, de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00.



Passez au niveau supérieur et rejoignez la communauté TMNT™ pour :

- du contenu exclusif : informations, e-goodies…
- des concours réguliers avec de superbes lots
- des offres préférentielles : coffrets collector, éditions limitées…
- des trucs et astuces inédits
- rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont vous avez besoin

Rejoignez-nous sur www.tmntgame.com

NOTES